

全球交易航海家



設計理念

教育經濟學



核心目標是教育玩家經濟學、國際貿易等基本原則。

互動式學習



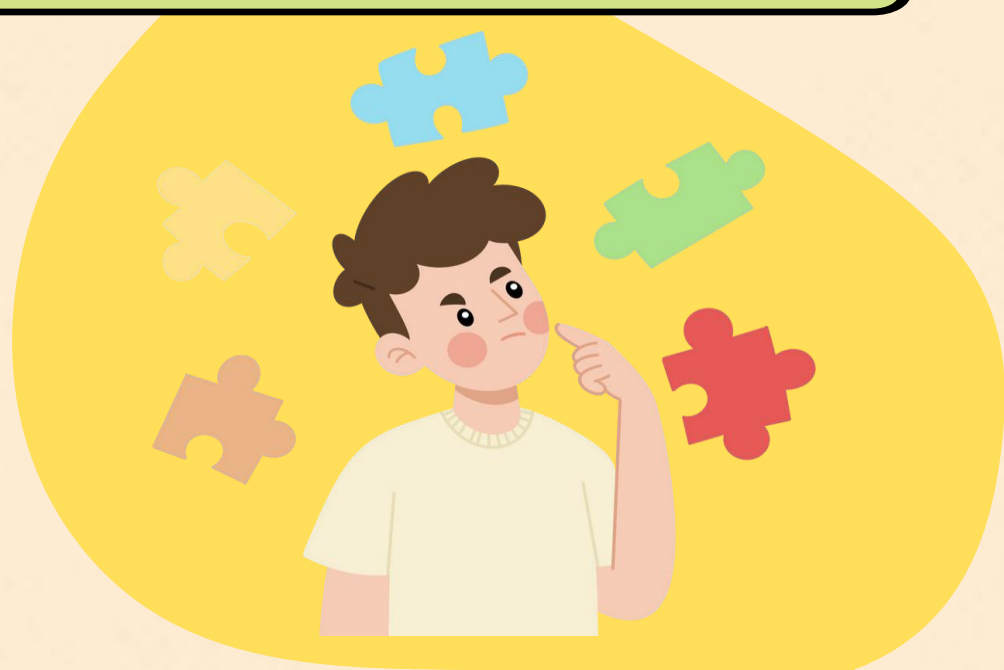
利用遊戲化的方式，讓學習者在遊戲的互動中主動參與。

全球視角



全球市場，玩家能夠理解不同國家的經濟差異。

實用技能培養



體驗市場洞察、風險評估和策略規劃等實用技能的培養。

設計流程



設計過程

1 訂定主題

利用ChatGpt發想桌遊的主題及遊戲機制，並從中挑選適合的元素。

可以幫我想幾個關於經濟的桌遊主題嗎

當然，這裡有一些關於經濟的桌遊主題的想法：

1. 股票市場：玩家在虛擬的股票市場中買賣股票，試圖獲得最大的回報。
2. 物流與供應鏈：玩家需要管理物流和供應鏈，以確保產品從生產到消費者手中的順利運輸。
3. 國際貿易：模擬國際貿易的過程，玩家需要考慮貿易政策、貨幣匯率和國際關係。
4. 城市建設與發展：玩家負責建設和發展城市，管理預算、基礎和稅收。
5. 金礦探勘：探索和開採金礦，以賺取金幣，同時應對風險和成本。
6. 銀行業務：管理虛擬銀行，包括貸款、存款和利率設定。
7. 稅務管理：模擬稅務政策，玩家需要設定稅率、收集稅款並用於公共服務。
8. 農業經營：管理農場，種植作物、養殖牲畜，並參與市場交易。
9. 餐廳或食品業：玩家經營餐廳或食品企業，管理供應、價格和菜單。

幫我想十個不同的桌遊機制

當然，這裡有十種不同的桌遊機制：

1. 工人放置：玩家使用工人或代表角色放置於遊戲板上，以執行不同的操作或收集資源。
2. 拍賣：玩家可以進行競價，以獲得遊戲中的資源、卡片或領土。
3. 區域控制：遊戲中的目標是控制或爭奪特定區域，通常以軍事或政治手段。
4. 合作：玩家合作以達成共同的目標，通常要克服遊戲的挑戰或敵人。
5. 卡片收集：玩家收集不同的卡片，可能用於交易、建造或實現特定目標。
6. 技巧或反應：這類遊戲可能需要快速的反應、手眼協調或特定技巧，如速度拼圖或反應遊戲。
7. 演算法或謎題解決：玩家需要解決數學或邏輯謎題，通常與數字或符號有關。
8. 敘事遊戲：遊戲著重於故事情節，玩家需要做出選擇影響遊戲發展。
9. 塔防：玩家需要建立和升級防禦塔來抵抗敵人的進攻。

2 AI生成遊戲大綱

利用Chatgpt生成遊戲大綱和完整的遊戲機制以及各種貨物卡、功能卡。

幫我以國際貿易的桌遊為主題並結合上面遊戲機制的拍賣、合作、卡片收集

CHATGPT

當然，這是一個以國際貿易為主題的桌遊，結合了拍賣、合作和卡片收集機制的概念：

遊戲名稱：「全球交易大亨」

遊戲概要：

「全球交易大亨」是一個多人桌遊，玩家扮演國際貿易商，競爭在全球市場中獲得最大的貿易利潤。這個遊戲結合了拍賣、合作和卡片收集等多種機制，讓玩家體驗國際貿易的複雜性和挑戰。

遊戲組件：

1. 國家卡片：每個國家都有一張獨特的卡片，上面標有該國的資源、需求和特殊條件。
2. 貨物卡片：包含不同種類的貨物，例如原材料、製成品和奢侈品。
3. 船隻卡片：用於運送貨物的船隻，具有不同的運輸能力和速度。

遊戲機制：

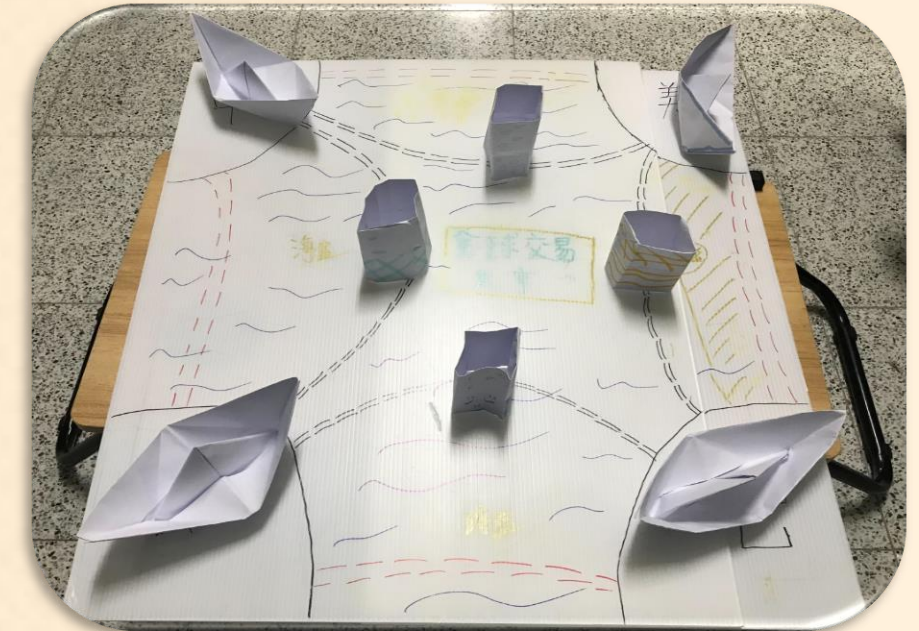
1. 拍賣：在每回合開始時，某些國家的貨物卡片將被拍賣。玩家出價以購買這些卡片，競爭將推高價值，但最高出價者將獲得卡片。
2. 合作：玩家可以進行貿易，互相合作以滿足不同國家的需求。這需要玩家協調並共享資源。
3. 卡片收集：玩家需要收集國家卡片以了解市場需求，並貨物卡片以經營貿易。不同國家有不同的需求，所以卡片收集策略很重要。
4. 國際事件：事件卡片引入國際事件，例如貿易禁運、戰爭和環境變化，這些事件會影響市場情勢。

目標：玩家的目標是在特定回合數內獲得最大的貿易利潤。玩家需要選擇適當的國家合作、發展運輸路線，並盡量滿足國家的需求以獲得勝利。

這個桌遊將給玩家帶來有趣的國際貿易體驗，並鼓勵他們運用拍賣、合作和卡片收集策略，以在全球市場中蓬勃發展。

3 設計並製作道具

利用繪圖工具繪製各類貨物卡、功能卡，並使用壓克力板製作遊戲地圖。



4 试玩並修正

小組實際试玩桌遊，討論並修正遊戲內容，完成桌遊。



遊戲玩法

獲取初始卡牌、錢

國家之間交易

拍賣貨物

計算利潤

